浩动SDK服务器接入说明文档

### 统一登录验证流程

1、游戏客户端调用浩动SDK框架Login接口，客户端弹出SDK登录界面，相应渠道SDK内部向渠道平台服务器发起登录请求

2、用户登录成功，渠道SDK获取到渠道平台服务器返回的用户Id和授权码

3、浩动SDK框架从SDK获取到UserId和授权码，然后向游戏服务器发送请求去做用户登录信息验证(此步请求的接口地址就是开发者填写在打包工具渠道参数上的用户登录验证地址)

注：以上三步都是由浩动SDK完成的，不需要开发者再写代码

4、游戏服务器接收到客户端请求过来的参数之后，可将accesstoken参数再转发给浩动SDK服务器，以认证用户的登录信息正确性(此步骤执行的操作在下面有提供PHP语言的DEMO代码，开发者可以直接使用或者参考实现)

### 编码说明

服务端代码字符编码一律要使用 utf-8 without bom ，API同时可以接受GET 或者POST提交过来的参数

### 登录验证url

<http://api.hodogame.com/index.php?r=auth/accesstoken>

（通过http302协议，将从SDK获取到的accesstoken用get或者post的传递方式发送给浩动SDK服务器）

### 登陆验证响应数据

浩动SDK统一以json格式返回，其中包含code、message、result三个部分组成：

1. code：用于表达验证请求成功与否，成功返回1
2. message：返回错误信息等的说明，默认为空
3. result：返回数据，接口返回的参数数据均包含在此。

以下为服务器返回参数信息：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **返回值字段** | **字段类型** | **字段说明** |
| access\_token | string | 登陆Token |
| expire\_time | string | Token过期时间 |
| sessionid | String | 版本号 |
| appid | string | 游戏ID |
| gameuserid | String | 游戏单独ID |
| username | string | 登陆账号 |
| phone | String | 绑定的手机号码 |

成功返回范例：

{

"code":1,

"message":"",

"result":

{

"access\_token":"363.test01.DF\_20001543.a6493524a9980fc6d14b0d61761957f9d901c128",

"expire\_time":"2014-10-21 17:01:55",

"sessionid":"hv5unpvs030fku5ktuqcnrs485",

"appid":"363",

"gameuserid":"DF\_20001543",

"username":"18234",

"phone":"13828428478",

"tags":[""]

}

}

失败返回范例：

{

"code":403,

"message":"\u6388\u6743\u5931\u8d25"

}

### 订单支付通知

1、游戏客户端调用浩动SDK框架支付接口(doPay)，浩动SDK框架请求浩动SDK服务器生成本次交易订单号

2、浩动SDK框架获取到服务器生成的支付订单号

3、浩动SDK框架选择支付方式，支付成功后，渠道商返回

4、支付成功后，渠道支付SDK会返回支付成功通知浩动SDK框架，框架再执行支付成功回调函数通知游戏客户端

注意，此步sdk返回的成功回调只是指交易已经成功提交给渠道服务器，并不表示此笔订单已经支付成功，有一些渠道支付SDK是只要进去支付选择界面，SDK生成订单就会返回支付成功回调，即使玩家取消支付或者支付失败，因此，订单的支付结果只能以游戏服务器是否接收到渠道服务器的支付订单回调信息为准，而不能以本地支付回调为准

5、渠道平台服务器完成订单支付后发送订单验证信息异步通知浩动SDK服务器

注:此步需要开发者在浩动后台(即开发者获取SDK参数的页面)配置浩动SDK服务器通知游戏服务器的地址

7、浩动SDK服务器将订单支付结果信息推送到到游戏服务器提供的支付订单回调地址。

8、游戏服务器对浩动SDK推送过来的信息做校验，只要游戏服务器完成本次通知处理，请务必返回正确的响应 **1或SUCCESS**，否则浩动SDK会重复通知，给游戏服务器带来压力

### 编码说明

服务端代码字符编码一律要使用 utf-8 without bom ，API同时可以接受GET 或者POST提交过来的参数

### notify规则

用户提供对应的notify\_url给平台，平台根据对应的notify\_url主动回调用户服务器，以通知用户进行进一步操作。

### 平台通知格式

{notify\_url}?/&orderno={平台订单号(平台对相对应的订单的凭证)}&amount={订单对应的金额}&notifyurl={用户提供对应的notify\_url}&server={物品名称}&ext={用户订单凭证}&count={数量(默认为1)}&sign={加密秘钥}

### 成功范例

api.hodogame.com/notify.php?orderno=541b9b0aed21a&amount=10&notifyurl= api.hodogame.com/notify.php&desc=10金币&cpParams= 2\_9757\_31043a51aceed64babafbd973170ca2c\_0&count=1&sign= 372e07156507d5706239348e7ffce643&channelid=test01

### 加密秘钥规则

orderno + amount + count + ext + notifyurl + appkey 作一个md5的签名，顺序不能改变，加密时连接字符串中没有”+”号。