开发手册

**Android版开发文档**

**Developer Guide for**

**Android SDK**

版本号：3.0

2014-08-18实施

2014-08-18发布

广州浩动网络科技有限公司 发布

目录

1．申请你的AppID 3

2．下载浩动终端开发工具包 3

3．搭建开发环境 3

4．编写AndroidManifest.xml文件 5

4.1添加所需权限 5

4.2添加应用ID 及数据 6

4.3在AndroidMainifest.xml中添加渠道ID 及数据 6

5. 在代码中使用工具包 6

5.1初始化并获取DevSDK的实例 6

5.2调用登录 7

5.3调用支付 8

5.4 调用个人中心 9

5.5 销毁SDK 9

6 使用银联插件，需要添加以下配置。 9

6.1在res->values->styles.xml中添加Theme.Transparent主题。 9

6.2在AndroidMainifest.xml中添加Activity。 10

6.3在assets下添加银联插件 10

7 加快SDK第一次初始化的时间。 10

在assets下添加hodo.zip文件 10

8 打包混淆 10

# 1．申请你的AppID

请到开发者应用登记页面进行登记，登记并选择移动应用进行设置后，将获得AppID，可立即用于开发。但应用登记完成后还需要提交审核，只有审核通过的应用才能正式发布使用。

# 2．下载浩动终端开发工具包

开发工具包主要包含2部分内容：（其中，只有hodosdk.jar是必须的）

hodosdk.jar（每个第三方应用必须要导入该sdk库，用于实现与浩动的通信）

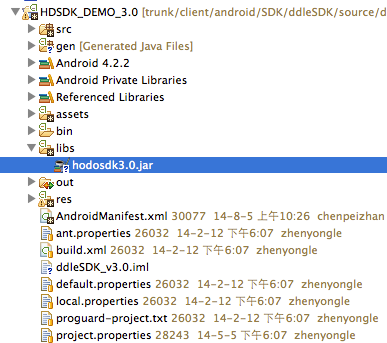
API文档（供开发者查阅使用）

下载： Android平台开发工具包

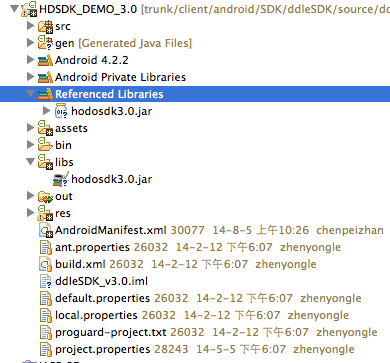
# 3．搭建开发环境

【1】在Eclipse中建立你的工程。

【2】在工程中新建一个libs目录，将开发工具包中libs目录下的hodosdk.jar复制到该目录中（如下图所示，建立了一个名为HDSDK\_Demo的工程，并把jar包复制到libs目录下）。



【3】鼠标右键单击hodosdk3.0.jar包，选择Build Path中的Add to Build Path，把这个包导入到工程中。（如下图所示）。



# 4．编写AndroidManifest.xml文件

## 4.1添加所需权限

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION" />

<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW" />

<uses-permission android:name="android.permission.GET\_TASKS" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ\_LOGS" />

<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE\_BOOT\_COMPLETED" />

<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_WIFI\_STATE" />

<uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.INSTALL\_SHORTCUT"/>

<uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.UNINSTALL\_SHORTCUT" />

<uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.READ\_SETTINGS"/>

<uses-permission android:name="android.permission.SEND\_SMS"/>

<uses-permission android:name="android.permission.DOWNLOAD\_WITHOUT\_NOTIFICATION"/>

## 4.2添加应用ID 及数据

<meta-data android:name=*”HDAppId”*

android:value=*”3”* />

其中**name**：“HDAppId”不可改变，**value**为这个商家为应用在网站申请的**ID，**由浩动提供，值不可更改，且这个属性必须添加在**application**标签里面。

## 4.3在AndroidMainifest.xml中添加渠道ID 及数据

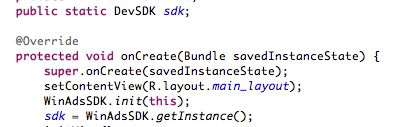
<meta-data android:name=*"HDChannelId"*

android:value=*"HD\_3003904674"* />

其中**name**：“DDleChannelId”不可改变，**value**为这个应用的渠道的**ID，**不同渠道有不同的ID，由点点乐提供对应渠道ID，值不可更改。且这个属性必须添加在application标签里面,

# 5. 在代码中使用工具包

## 5.1初始化并获取DevSDK的实例



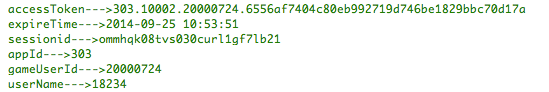
## 5.2调用登录

调用sdk的hdLogin方法：第一个参数是登录成功回调，第二个参数是登录退出回调



登录成功回调参数示例：

返回参数为CallbackInfo对象



参数说明：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数说明 |
| access\_token | 浩动平台的全局唯一票据 |
| expire\_time | 过期时间 |
| sessionid | sessionid |
| appid | 没用的（这个值为了兼容旧接口） |
| gameuserid | 用户ID |
| username | 登录账号 |

## 5.3调用支付

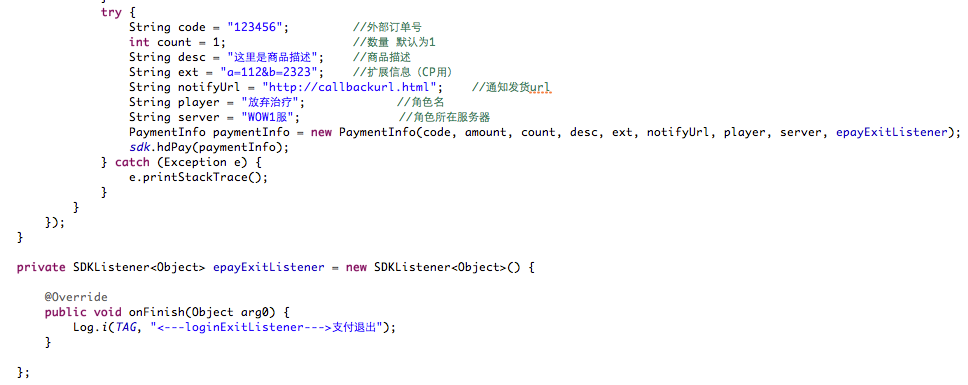
接口名称：hdPay(PaymentInfo paymentInfo)

参数说明：

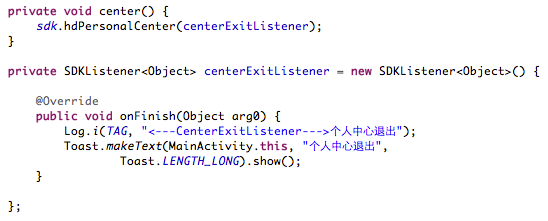
|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数说明 |
| code | 外部订单号 |
| amount | 支付金额 |
| count | 数量 默认为1 |
| desc | 商品描述 |
| ext | 扩展信息（CP用） |
| notifyurl | 通知发货url |
| player | 角色名 |
| server | 角色所在服务器 |
| epayExitListener | 退出支付侦听器 |

传入数据除了desc，都会在通知发货的时候，原样返回。

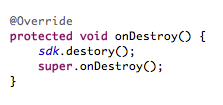
调用示例：



## 5.4 调用个人中心



## 5.5 销毁SDK

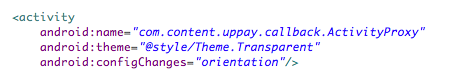


# 6 使用银联插件，需要添加以下配置。

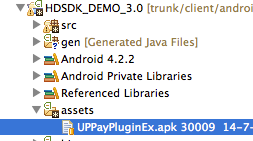
## 6.1在res->values->styles.xml中添加Theme.Transparent主题。



## 6.2在AndroidMainifest.xml中添加Activity。



## 6.3在assets下添加银联插件



# 7 加快SDK第一次初始化的时间。

## 在assets下添加hodo.zip文件



# 8 打包混淆

在混淆文件里面添加以下代码（不混淆SDK里的内容）

-keep public class com.baidu.location.\*\* { \*; }

-keep public class com.content.\*\* { \*; }

-keep public class com.plugin.\*\* { \*; }

-keep public class com.hodo.\*\* { \*; }